1. Bonjour à l’utilisateur
   1. Expliquer le but du programme « ce programme … »
2. Saisie utlisateur
   1. Nombre de lancees [1, 10] avec boucle do while
3. Boucle for sur le nombre de lancees (lancer le timer au début)
   1. Fonction pour retourner un char aléatoire puis afficher « lettre : o : »

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

* 1. Saisie utilsateur du char
     1. Incrémente le nbre total de réponses correctes si correct

1. Affichage (le tout en int)
   1. Afficher le nombre de réponses correctes
   2. Afficher le temps écoulé
   3. Afficher le temps moyen par lettre
2. Proposer à l’utilisateur de recommencer